Karusel

Karusel na hlavní straně slouží jako nástroj k upoutání pozornosti návštěvníka. Může být statický a zobrazovat pouze ilustrativní obrázek vyjadřující povahu webu a instituce, pro kterou web slouží. Nebo může být dynamický a v pravidelných intervalech rotovat nadpisy hlavních aktualit společně s imagovými obrázky.



Nejprve je třeba vytvořit uzel, do kterého se budou umisťovat jednotlivé položky karuselu. Tento uzel musí být na úrovni složky "Celouniverzitní šablona".

DG Client 4.0									
Soubor Operace									
🔏 🤭 🖬 🤹	P								
😸 UK/Seznam Webů	- 1 2 1	😑 UK/Seznam Webù	- 🏦 🖻 🚖 🖠	TEST-867	Vystavě	ni vzhledu	we	Článek	N N
Seznam Webů/TEST/pokus/		./Soubory			_		_		
Jméno	ld	Jméno	F	b 1	<u>u</u> ¶	1	-	0 6	
Celouniverzitní šablona Soubory Archiv Rychlé odkazy Rychlé odkazy Aktuality Aktuality Rolendář Pokus Rozcestník	833 844 837 853 859 859 832 849 849 854	Nový uzel Název uzlu Typ dokumentu	Karusel Karusel			ОК	Zp	Þět	
F7 Nový uzel Ote	vřit uzel v prohlížeči		• •						

Uzel vytvoříme použitím tlačítka "F7 Nový uzel". Otevře se nám dialogové okno, do kterého vepíšeme název uzlu (zpravidla Karusel), zvolíme typ dokumentu "Karusel" a stikneme OK.

Nově vytvořený uzel rozklikneme a nastavíme pomocí informací dostupných pod položkou "Karusel" (s ikonou oranžového kolečka). Uvnitř můžeme také vytvářet další uzly, které v této úrovni budou tvořit jednotlivé obrázky nebo zprávy rotujícího karuselu. Detaily ohledně nastavení rotujícího karuselu viz níže.

Statický obrázek

Statický obrázek místo rotujícího karuselu používáme v případě, že na webových stránkách umisťujeme hlavní novinky jen sporadicky nebo třeba vůbec.

Ve vytvořeném uzlu "Karusel" rozklikneme položku "Karusel". Uvnitř nastavíme parametr "Obrázek" a kliknutím do bílého prostoru s nápisem "Fragment nenalezen" se otevře dialogové okno pro možnost vložení obrázku.

😥 DG Client 4.0			
Seubor Operace			
🕹 😁 🖩 🤏 🗗 🗈			
💓 UKOSeznan Webú 🔹 👚 🚖	💷 н 🔹 👚 🚖 🚖	TEST-867 Vystevění vztledu w	Čálnek 🕅 (TEST-841 Zaněstnává bezdonovo, - Kanusellii) UVT-513 Kanusel - Kanusellii (UVT-609 test - Kanusellii)
Secret Web/UVT/UVT/Varuelined	Hz	Kannal	
Imene	Jimeno	Narusei	
Shusel 1	a locure	Typ:	Obrázek •
Souldary .	Desktop	Obrázek(970x300):	
	Netinst		
-	profile was profile		
	AcureRP.Pro.Setup exe		
	whiste md		
			Fragmentinenalegen
Obrázek			
Wybrat soubor: Trubust soubor:	adda -		
These sector			
Soutor: V	(ybrat nevý		
	2n.8 CX	Generovat barevný pletnyc	
		Hiavička zprávy:	
		Text zprawy:	
		Link rocky	
		Constanting.	
		Automaticity rolevat	
		Zobrazit ovadani: Zobrazit strinkování	
		Purblest electodu (mS)	
		Posta sarbunel imity	
		Loved at a twent (mo).	

Vyberte z disku počítače obrázek, který chcete použít. Obrázek musí být vždy 970x300 px. Proto je třeba obrázek předem upravit. Redakční systém DG neumožňuje automatické ořezávání obrázků z důvodů možného poškození vzhledu obrázku.

V případě statického obrázku již není potřeba nastavovat další parametry. Uzel s Karuselem už pouze publikujeme zaškrtnutím checkboxu a kliknutím na ozubená kolečka.

🛓 DG Client 4.0			
Soubor Operace			
🔏 🥥 🖬 🧐 🗗			
🕘 UK/Seznam Webů	- 🏠 🧟 🚖		
Seznam Webů/UVT/ÚVT/			
Jméno	ld Publikováno		
😑 Celouniverzitní šablona			
Soubory			
° [™] L [©] Rychlé odkazy	512 🗸		
° 🖞 Hlavní menu	511 🔽		
*T: Karusel	513 💌		
°12 Potřebujete poradit?	767		
C Aktuality	514		
° ^C Rozcestník	533		
° 🖧 Kalendář	558		
° ¹ C Patička	515 🗸		

Příklad použití statického obrázku naleznete například na stránkách ÚVT.

Zpráva

Jestliže chceme, aby obrázek byl "klikací" a sloužil tak vlastně jako odkaz na nejaký jiný uzel nebo webovou stránku, zvolíme jako typ karuselu "Zpráva". Kromě výběru obrázku stejným způsobem jako tomu bylo pro Statický obrázek je pro Zprávu potřebné vyplnit také následující položky:

- Generovat barevný překryv slouží pro vygenerování automatického barevného překryvu dle barevnosti stránek. Z důvodu docílit hezký barevný překryv je ale preferovaným řešením pro vytvoření překryvu použití Photoshop šablony, kterou obdržíte na emailu <u>document.globe@ruk.cuni.cz</u>. V případě, že překryv nevyužijete, nebo obrázek již prekryv sám obsahuje, nechte checkbox nezaškrtnutý.
- Hlavičká zprávy hlavní nadpis zprávy zobrazený uvtnitř barevného překryvu. Tato položka je volitelná.
- Text zprávy vedlejší nadpis (text ve druhém řádku menším fontem). Tato položka je také volitelná. V případě potřeby vytvoření pouze klikacího obrázku bez nadpisu nechte Hlavičku i Text zprávy nevyplněnou.
- Link zprávy odkaz, na který má být uživatel přesměrován po kliknutí na zprávu. Tuto položku je nutné vyplnit.





Rotující karusel

Rotující karusel vytváříme za účelem prezentování několika hlavních aktualit, nebo pro zobrazení několika střídajících se statických obrazků. Rotovat může jakékoli množství obrázků/zpráv. Z pohledu návštěvníků webu je však doporučeno rotovat maximálně 3-4 obrázky.

V již vytvořeném uzlu "Karusel" zvolíme jako typ "Karusel". V tomto případě nemá smysl vyplňovat položky Obrázek, Generovat překryv nebo informace ke zprávě, které již byly popsány výše. Naopak ale musíme vyplnit následující položky, které definují obecné chování rotujícího karuselu (ne však jednotlivých položek, které budou rotovat):

- Automaticky rotovat v případě potřeby automatického rotování zaškrtněte tuto položku.
- Zobrazit ovládání jestliže mají být viditelné šipky pro manuální posun jednotlivých obrázků/zpráv karuselu, zaškrtněte tuto položku.
- Zobrazit stránkování jestliže mají být vidět tečky indikující. která položka karuselu je právě zobrazena, zaškrtněte tuto položku.
- Rychlost přechodu jestliže Vám nevyhovuje rychlost přechodu mezi jednotlivými položkami karuselu, můžete si
 nastavit rychlost animace přechodu. Tuto položku není potřebné jinak vyplňovat.
- Doba zastavení také je možné nastavit délku zobrazení jedné položky než bude spuštěna animace přechodu na další položku. Toto je také volitené nastavení.

Samotné položky, které budou v karuselu rotovat vytvoříme pomocí vytvoření nových uzelů prostřednictvím tlačíka "F7 Nový uzel". Vyplníme název uzlu a opět zvolíme typ dokumentu "Obrázek" nebo "Zpráva". Každý další uzel vytvořený na této úrovni bude dalším rotujícím obrázkem/zprávou. Uvnitř nově vytvořeného uzlu klikněte na položku "Karusel" a nastavte všechné potřebné parametry dle toho jestli se jedna o obrázek (viz sekce Statický obrázek výše) nebo o klikací zprávu (viz sekce Zpráva výše).

Příklad použití dynamického karuselu naleznete například na stránkách UK.